



OBS: todos os crashes citados abaixo acontece ao sair do jogo

O crash mais comum e principal é o 0x005D97E6, ele acontece principalmente quando eu vou sair do jogo por volta deste local: <http://imgur.com/V8WSbZ7> , mas acontece em outros locais também (aconteceu uma vez no norte de Las Venturas)

O crash 0x00801D58 diz na lista que é causado por mods .asi e realmente parece que foi, pois eu desativei (pelo Mod Loader) todos os mods de texturas e modelos que eu uso e o erro continuava, este acontece em locais aleatórios

O crash 0x005D9802 é raro de acontecer, me lembro de ter acontecido também em San Fierro (perto do local do crash 0x005D97E6 que citei acima)

O crash 0x00811A2A aconteceu apenas uma vez e no mesmo local do erro 0x005D97E6, diz na lista que é algum veículo bugado, mas não entendi, quando eu fiz aquelas dezenas de testes no test car load na época que tive o erro 0x004C53A6 (com o 90s AVP), não tinha este crash ao fechar o jogo...

Pensei que poderia ser algum modelo ou textura bugados, mas desativei todos os tais mods e os crashes continuavam, e para confirmar isso, removi o Project2DFX, fiz vários testes, voando todo o mapa e indo no local que acontece o problema, os crashes sumiram, coloquei de volta o Project2DFX, testei, os crashes voltaram, então a única explicação que encontrei é essa, algum problema do Project2DFX

Outro problema que parece ser dele é o freeze que acontece no fim da barra de carregamento (2 a cada 5 vezes acontece isso) e tenho que fechar o jogo usando o Smart Process (<http://www.mixmods.com.br/2015/05/software-smart-process-20.html>), eu removi o mod e sumiu o freeze também

Modloader.log: <https://justpaste.it/tudd> (coloquei três 0x00801D58, já que a "Backtrace" fica diferente)

Em todos os crashes o SCRLog.log fica vazio