



☀提示

- 一些東西可以試著對話第2次
- 最好先看下各角色狀態和技能
- 調查完謎題可開討論

●洋館外

- 閒聊兩次後會被催促進洋館
- 開頭劇情結束後存檔。
- 左邊的樹可拿蘋果

●左1的會客室

- 掛鐘上有廚房鑰匙
- 火爐

●左3的廚房

- 左方櫃子從左數來第二格有可離開廚房機能（會和信的數量提示輪流出現）
- 看到前面的紙條，看討論得知對應到左半邊的調理台
- 調查右邊鐵桌的亮亮可獲得餐廳鑰匙
- 右下鐵桌腳印處

●左2的餐廳

- 看討論得知上方木牌的紅+藍→紅花加藍花數量，輸入的紅花也算
- 上方木牌

●右1的傭人房

- 先調查箱子旁的題目紙
- 存檔
- 裝備上頭巾去找娃娃看無關緊要的提示紙條，知道會客室紅酒的年份是倒過來的
- （以戴頭巾為分界的兩階段在左邊娃娃前開討論可看小彩蛋）

●右2的倉庫

- 一小段劇情→地下迷宮
- 存檔
- 調查骷髏拿符咒後可開討論

○破門後可開討論看路線，後面就沒空了，之後從控制室出來

●右3的控制室

- 四個拉桿中間的數字要站那位置調查才看得到，剩下的和傭人房右邊的紙條一樣
- 存檔
- 看討論得知可當成踩地雷，拉完三個再去拉主拉桿
- 二樓開啟

●樓梯間

- 先看下出口位置，中段會黑掉，看完討論也只能繼續走下去

進樓梯前左邊壁紙剝落的地方也有符咒ㄟ

有些東西是因為死掉回來沒再去觸發才漏的，真的只需要部份調查兩次就能拿信了辣

(我好累，先這樣，請善用討論_(「ε:」)_)