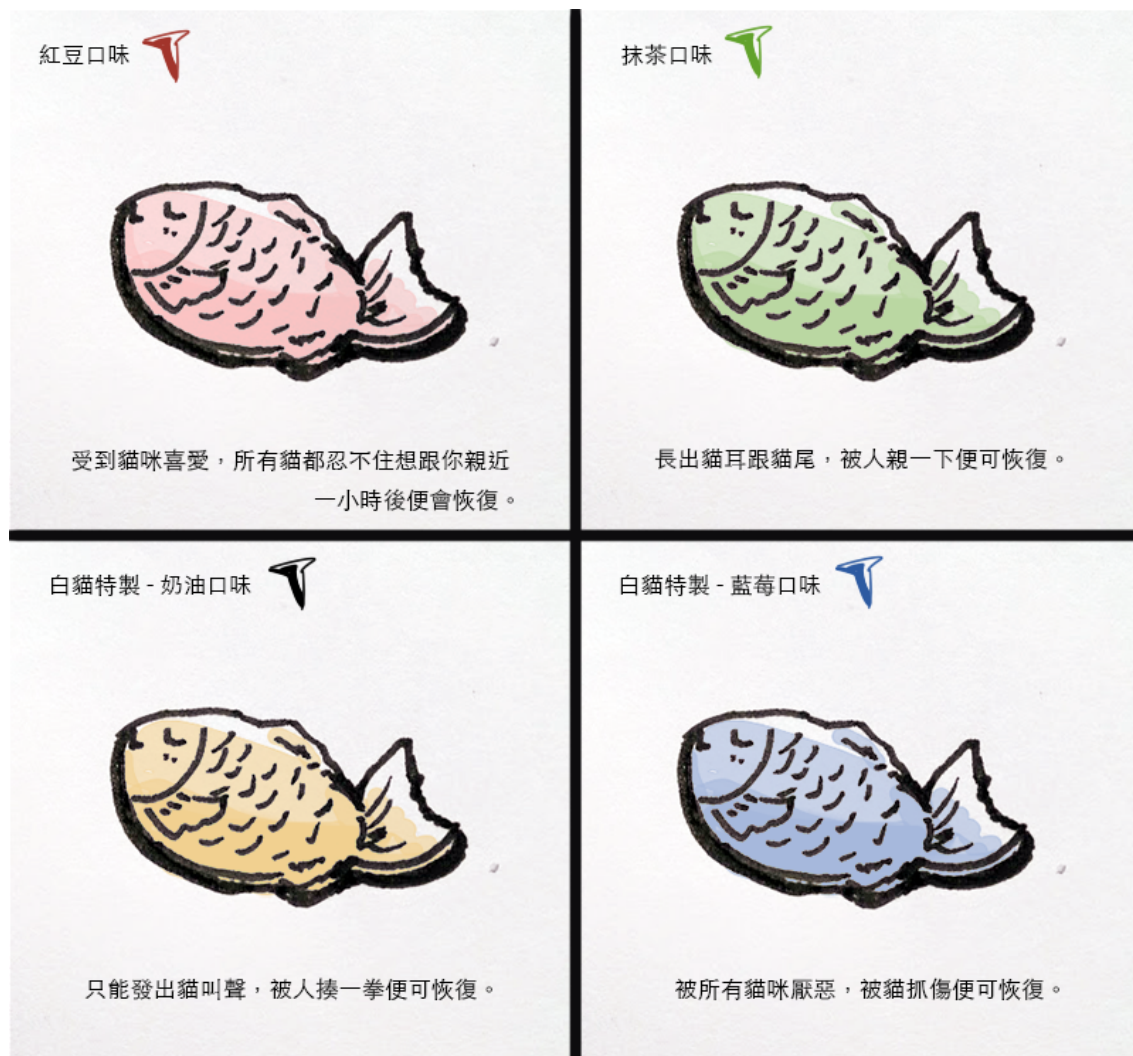




【交流】TAG：[芽織子](#) 的NPC-花鬼

鯛魚燒BZ

來源：<http://www.plurk.com/p/kte2cl>



※閃禮遇到吃了的花鬼

「什麼？有架打嗎～？」

「喵?...喵喵喵喵喵喵?喵喵喵喵!」(啥?厄除想跟我幹架嗎?隨時奉陪!)

打架規則：

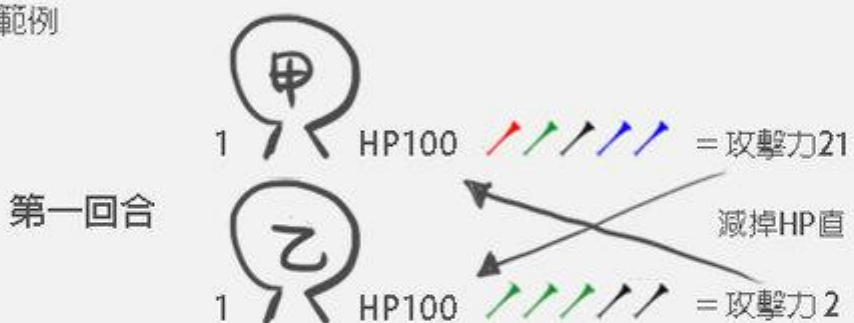
★ 格鬥遊戲說明書 ★

ㄟ 一開始雙方HP為100，5個BZ為攻擊力 10 5 1 0

將對方攻擊力全部加起來，扣掉自己的HP數值，為下一回合的血量。
誰的血量先歸零，誰就是輸家www

※如果在同一回合雙方血量同時歸零，那就以攻擊力最大的贏。

▲ 範例



⋮
以此類推

先攻:黑紅 花鬼 藍綠 閃禮

「那麼就不客氣啦～」

「喵喵喵喵!!」(放馬過來!!!)

第一回合

閃禮 HP 74

花鬼HP 82

===第二回合開始===

「唷～挺有氣勢的嘛！」

「喵喵貓喵～」(你也不錯嘛～)

第二回合

閃禮 HP 54

花鬼 HP 66

===第三回合開始===



「嘖、不想輸給一隻貓啊...」

「喵喵喵喵喵!!!!??」(說誰是貓啊!!!!??)

第三回合

閃禮 HP 47

花鬼 HP 45

===第四回合開始===



「有機可乘啦！」

「喵喵喵喵喵!!」(可惡剛剛太大意了!)

第四回合

閃禮 HP 26

花鬼 HP 27

===第五回合開始===

「意外的挺能打嘛！就是要這樣才有趣啊～」

「喵喵喵喵喵～」(我也好久沒遇到這麼耐打的人類了阿~!)

第五回合

閃禮 HP 4

花鬼 HP 16

===第六回合開始===



「...！剛才大意了，總之這次是最後了！」

「喵喵喵～」(用這招結束吧!)

第六回合

閃禮 HP -23

花鬼 HP 9

===**花鬼**勝出!!!===

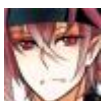


「啊啊、輸了就是輸了，願賭服輸啦～說吧！要做什麼懲罰？」

「好久沒跟人打的這麼痛快啦～....欸?可以說話了?」跟人對戰完後才驚覺自己可以說話了。



「啊啦、會說人話呢～？」



「嘿～居然還有懲罰遊戲啊....那給你吃這個吧～剛剛人家請我的還剩一些給你就當這次的懲罰吧～」遞出剛剛還沒吃完的鯛魚燒。

「麻～有一些緣由才變成那樣的....」

※閃禮接過的鯛魚燒是什麼口味～？



「」

「啊、謝謝？」吃東西的懲罰是第一次遇到...但在吃下去的那瞬間，似乎發覺不是一般的食物。

「阿.....」看著眼前的人似乎有些變化。

「欸.....哈哈哈哈哈哈!!!那是甚麼啊!!!」開始抱肚大笑。

「.....原來是這麼回事...」馬上理解對方剛才滿口貓語的原因，將披風和軍帽默默的裝戴回去。

「嘿嘿~厄除大人這麼輕易吃掉人家給的東西太大意囉~」順利整到人整個心情很好~

「嘛~至少比起喵喵喵要好太多了呢~」雖然不知道該如何解除這副模樣，至少不會馬上被其他人發現。

「蛤?你這個假貓咪也好不到哪吧?反正我現在都解除了~厄除大人你就好好加油吧~」



「假貓咪是啥啊...」

看著對方轉身離去也懶著追上了，默默的朝十紋宿舍走回去。

TBC...