Downloaded from: justpaste.it/2ilq

一、積分制結論：

1 開始積分制日期為2013年4月30日起。
2 日常戰鬥，不論雙單打，**5分／PM**。
3 每月手持戰重新結算積分。
4 手持戰獲勝積分：
冠軍：30分，亞軍與季軍：10分。
5 道館賽積分辦法：
若戰勝，不論戰勝數量，凡參與成員均得10分。
若戰敗，無論過程如何，均不計分。

二、進化順序與進化戰結論：

1 單首龍們的進化：

(1)上次表現優異保送第一順位：拉澤斯。
(2)剩下三位（希勒斯、西爾斯、查凡斯），進行順位爭奪。
（爭奪辦法為：三隻同時進行一般戰鬥，優先獲得兩勝者，接著拉澤斯獲得第二順位。
第三順位重新計算，同樣優先獲得兩勝者，獲得第三順位。）
(3)進化辦法採上次規則，可重複進化，直到進化成雙頭龍才會輪到下一順位者進化。

2 雙頭龍們的進化：

(1)每月第二次進化之森結束後，打下個月的進化戰。
(2)進化戰以手持戰方式進行，需明確選出「前四名」，若月初就有進化成功，進以進化戰排名遞補名額。
假設狀況一、
月初第一名與第二名送去進化，兩者都進化成功，下一次就第三名與第四名進化。
假設狀況二、

月初第一名與第二名送去進化，只有第二名成功，
下次就第一名與第三名進化，這個月第四名就沒有資格進化。

三、總隊長選拔結果：

由綠色代表參選人「蓋爾斯」當選為總隊長。

四、關於配招修改：

１單首龍到雙頭龍期：

(1)塔羅斯倪諾斯：咬碎、鐵頭功、扣打、龍波動。
(2)蓋爾斯：咬碎、龍尾、龍波動、扣打
(3)摩伊斯：咬碎、龍吸、龍尾、龍波動
(4)西爾斯：咬碎、扣打、龍波動、龍尾
(5)查凡斯：咬碎、龍吸、鐵頭功、龍波動

２三頭龍等到進化再確認。