



【參賽流程】

- ▶ 請先至報名區報名完成登錄動作
- ▶ 報名時間結束之後會有膽子測試來分辨訓練家有無勇氣，若通過考驗則會被系統隨機分派組別。
- ▶ 膽子測試視人數舉辦1~2場不等。
- ▶ 此次試膽大會為**團體賽制**，地點在羅莎鎮郊外的嘆息墓園(如嘆浪附圖)

【活動流程】

- ▶ 至終點共有8個站，每回合大會會有前進條件，達成條件之後隊伍才能前進。
- ▶ 共分15個隊伍(每隊人數視情況而定)，由NPC領隊參賽。
- ▶ 先達到終點的隊伍為優勝，比賽即宣告結束。
- ▶ 隊伍名次依所在地決定，離終點越近的隊伍依序排名。
若同時抵達/所在地相同，則並列為同名次。

【活動玩法】

- ▶ 烏烏茲拉分別代表：**紅/勇氣度**、**藍/冷靜度**、**綠/驚嚇度**、**黑/想逃跑程度**
- ▶ 若骰出**5綠**則代表驚嚇過度暈厥則出場脫離隊伍、**5黑**表示盡全力逃跑脫離隊伍。
此時骰出**5綠5黑**的隊員就會從名單剔除。
- ▶ 若骰出**5紅**勇氣倍增和**5藍**冷靜思考，則可拯救已脫隊的隊員或是當回脫隊的隊員。
倘若當回(或先前)都沒有脫隊的隊員，則只做為普通計分而不發揮功用。(不累計效果)
- ▶ 若**3綠**驚嚇腿軟或**3黑**準備逃跑，則此訓練家此回分數不計分！
- ▶ 回歸的隊員由系統隨機選擇。

- ▶ 每回合結束，會由隊長(帶隊NPC)記算分數。
- ▶ 前進的狀況依大賽的行進表格為主。

【大賽獎勵】

- ▶ 冠軍：NO.302 勾魂眼
- ▶ 亞軍：持有PM百分百進化2次
- ▶ 季軍：持有PM百分百進化1次