



1. W Bitwie na Śnieżki może wziąć udział każdy uczeń, nauczyciel czy pracownik WH, a także osoby spoza szkoły.
2. Warunkiem uczestnictwa jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego. Zgłaszać można się przez cały czas trwania zabawy, a lista uczestników będzie na bieżąco aktualizowana. Osoba zapisana nie może jednak zrezygnować z gry.
3. Bitwa na Śnieżki odbywać się będzie w sobotę (10.02) i niedzielę (11.02) w godzinach 17:00 -18:00 oraz 21:00 - 22:00.
4. Zwycięzcą bitwy zostaje osoba, której w wyznaczonym czasie uda się trafić największą liczbę przeciwników.
5. Atakować można wszystkich obecnych na wskazanym czacie (pub_czarownica) uczestników bitwy (jedynie w czasie jej trwania), o ile nie mają oni w danym momencie włączonego trybu away. Podobnie osoba atakująca w trakcie wykonywania rzutu nie może znajdować się w tym trybie.
6. W celu wykonania rzutu należy napisać wybranej osobie na priv odpowiednią komendę (NICK_ATAKUJĄCEGO RZUCA ŚNIEŻKĄ W NICK_ATAKOWANEGO – niekoniecznie wielkimi literami), a następnie odliczyć od 3 do 0 w osobnych wiadomościach np.
NYSSA_SHADOW RZUCA ŚNIEŻKĄ W ALEXANDRA_MARTELL
3
2
1
0
W przypadku błędu przy odliczaniu, musi ono zostać powtórzone od początku (już bez komendy).
7. Jeśli w czasie odliczania zaatakowana osoba nie zdąży napisać "UNIK" (niekoniecznie wielkimi literami), zostaje trafiona śnieżką.
8. Jedną osobę można zaatakować tylko raz w czasie trwania całej zabawy.

9. W celu udokumentowania rzutu (zarówno trafionego jak i chybionego) należy przesłać na maila (nyssa.shadow@gmail.com) screena z privem (nie loga), na którym widoczny będzie cały rzut wraz z odliczaniem oraz dniem i godziną jego wykonania.

10. Za Bitwę na Śnieżki przewidziane są następujące nagrody:

1 miejsce – 150 punktów, 300 galeonów oraz tytuł Śniegowego Snajpera

2 miejsce – 100 punktów i 200 galeonów

3 miejsce – 75 punktów i 100 galeonów

Udział:

w przypadku wykonania przynajmniej jednego rzutu – 20 punktów i 20 galeonów.

w przypadku wykonania przynajmniej trzech rzutów, w tym jednego trafionego – 25 punktów i 25 galeonów

w przypadku wykonania przynajmniej 10 rzutów, w tym 5 trafionych – 50 punktów i 50 galeonów

Dodatkowo przewidziane są wyróżnienia:

Miotacz Śniegowy – dla osoby, która wykona najwięcej rzutów
(dodatkowo 50 punktów, 50 galeonów)

Struś Pędziwiatr – dla osoby, która wykona najwięcej skutecznych uników
(dodatkowo 50 punktów, 50 galeonów)

Żywa Tarcza – dla osoby najczęściej atakowanej
(dodatkowo 50 punktów, 50 galeonów)

Bałwan Śniegowy – dla osoby, która najwięcej razy zostanie trafiona
(dodatkowo 50 punktów, 50 galeonów)