



COD MW3:COME SOPRAVVIVERE A LUNGO

Iniziamo subito.Grazie alla mia tecnica sono riuscito ad arrivare a 33 ondate a Seatown e a 34 a Resistance senza impegnarmi al massimo.

Uno juggernaut può diventare un serio problema se non si attua un piano di azione che non sia **FUGGI E SPERA DI UCCIDERLO DOPO UN PO'**.

Per prima cosa dovete cercarvi un posto dove ripararvi:non si può sopravvivere a lungo girovagando fuori. Approfittate sempre delle prime ondate facili per rifugiarsi da qualche parte. In tutte le mappe esistono posti più o meno riparati eccetto che a Village, dove è veramente difficile resistere

(RECORD:25 ondate). Assicuratevi di essere vicini almeno ad un punto o per comprare armi o per equipaggiamenti o per supporto aereo perchè 30 secondi sono molto pochi. Dopo aver trovato un bel posticino,fatevi quelle quattro ondate per guadagnarvi un po' di dollari e prendetevi il fucile a pompa più forte disponibile abbinato alla mitragliatrice leggera o al fucile d'assalto più forte disponibile a seconda del lv. Per il fucile a pompa occorre almeno un calcio, e in aggiunta il mirino laser che è economico ed utile se volete. Per la mitragliatrice o il fucile d'assalto prendetevi l'acog +calcio(se mitragliatrice) o + accessorio fucile a pompa/lanciagranate (se fucile d'assalto). Ma ricordate che non bisogna guardare semplicemente il lv che occorre per sbloccare l'arma: per esempio,il Model,benchè sia il primo fucile a pompa nella lista, è molto pratico a mirare e anche abbastanza forte, mentre l' AA-12,l'ultimo fucile a pompa nella lista,è forte ma le munizioni si esauriscono subito.

Perciò fate un'accurata scelta. Le armi migliori che potreste prendervi secondo me sono:

RSASS,CM(fucile d'assalto),MK14,MK46(mitragliatrice leggera),TYPE 95,M16A1,STRIKER e FAD.

Cercate di ottenere queste armi perchè aumenteranno le possibilità di sopravvivenza. Il FAD lo potrete ottenere uccidendo i soldati più corazzati che arrivano alle ondate più alte. Inoltre ricordate che come accessori compratevi un mirino ACOG/LASER a seconda dei fondi e un CALCIO se avete un fucile a pompa o mitragliatrice, mentre un LANCIAGRANATE/ACCESSORIO FUCILE A POMPA se avete il fucile d'assalto.

Procurate le armi, assicuratevi sempre di possedere **AUTORIANIMAZIONE**. Dalle ondate più avanzate, iniziate a considerare l'uso di una **CORAZZA**.

Con l'arrivo degli elicotteri,se avete le armi giuste,aspettate prima che venga smaltita la fanteria, poi abbatteteli in tutta tranquillità senza esagerare con la spacconaggine.Non

serve l' UAV.Lo SCUDO ANTISOMMOSSA è ottimo nel corpo a corpo e anche quando siete morenti ma,una volta rotto, non ve ne farete granchè quindi è inutile comprarlo bensì pensateci su quando abbattete uno juggernaut antisommossa se in quel momento vi può tornare utile. Disprezzate l'uso di GRANATE A FRAMMENTAZIONE e di RPG7, perchè sono inutili.

Piuttosto,tenete sempre una riserva di FLASHBANG,C4 E CLAYMORE perchè sono notevolmente efficaci contro gli juggernaut di ogni tipo e saranno di vitale importanza.Ricapitolando, dovete munirvi di: ARMI ADEGUATAMENTE SCELTE, AUTORIANIMAZIONE, 4 FLASHBANG, 10 C4, 10 CLAYMORE, CORAZZA e anche un approvvigionamento tra OLTRE IL LIMITE o GIOCO DI PRESTIGIO se avete il lv adeguato.

Se gli juggernaut vi accerchiano e gli elicotteri sorvolano l'area, fuggite prima che sia troppo tardi e piano piano eliminateli uno ad uno.

Ovviamente, è impossibile non morire mai ma non perchè le ondate sono sempre più forti, ma perchè la sfortuna prima o poi vi colpirà.

Ma almeno avrete perso con onore.

Spero che questa guida vi sia tornata utile e grazie a tutti.

By Generale lv 50 Lukethebest