



customcommands.yml in Spanish || CustomCommands plugin Spigot translation

```
# ----- Comandos -----  
commandDescriptionCustomcommandsEdit: Editar comandos en el juego  
# ----- Inputs -----  
messageInvalidInputInteger: |  
    &7Has introducido un número inválido.  
messageInvalidInputDouble: |  
    &7Has introducido un número decimal inválido.  
messageInvalidInputOfflinePlayer: |  
    &7Has introducido un jugador inválido.  
messageInvalidInputPlayer: |  
    &7Has introducido un jugador inválido. (Debe estar en línea).  
messageInvalidInputStringSize: |  
    &7Ingresó una cadena de tamaño no válido.  
messageInvalidInputPhrase: |  
    &7Necesitas añadir al menos una palabra.  
# ----- Misc -----  
messageNoHelp: |  
    &7No hay nada que mostrar aquí.  
messageCooldown: |  
    &7Espere &c{time} &7antes de volver a usar este comando.  
messageUnauthorizedWorld: |  
    &7No puedes usar este comando aquí.  
messageUnknownCommand: |  
    &7Comando desconocido.  
messageUnknownCommandClosest: |  
    &7Comando desconocido. Igual intentaste &c{closest}&7.
```