



## 生蛋系統

- ▶主旨：豐富PMP企劃，施行與否由小精靈們自行決定^^
- ▶開放時間：由小精靈決定，建議兩個月開放一次，且受理時間可縮短，這樣比較不會辛苦到！
- ▶使用規範：一個人攜帶兩隻PM（需為一公一母）或是兩個人攜帶各一隻PM（也需為一公一母，但若生蛋成功請自行分配由誰獲得）
- ▶使用說明：

1.先開嘆讓訓練家們送PM過來並擲骰是否成功生蛋

[✕規則範例請點此](#)

脈流鎮上的一間小屋前擠滿了人潮。  
 「想要讓你的夥伴生蛋？這可不是簡單的事情呢。」站在門前的女主人笑了笑，「我們只能盡量幫忙，至於其他的就要看天命囉！」

- ▶ 寄放前請先看清規則
- ▶ 開放時間：1/23、15:00~16:00

刪除 編輯 讚

▶範例1

【訓練家 畢瑪】電腦  
 NO.129 鯉魚王(♂) / NO.129 鯉魚王 (♀)

▶範例2

【訓練家畢瑪】電腦 / 【訓練家森羅】電腦  
 NO.298露力麗(♂) / NO.307 瑪沙那(♂)

### ↓表格支援↓

1 ↓	2 →	紅	黑	藍	綠
紅		<u>母方</u>	未成功	未成功	未成功
黑		未成功	<u>父方</u>	未成功	未成功
藍		未成功	未成功	<u>父方</u>	未成功
綠		未成功	未成功	未成功	<u>母方</u>

成功生蛋者也會知道生出來的是哪一邊的PM（本表格機率與編排可依小精靈需求更換）

擲骰條件為三支烏烏茲拉，前兩支在決定成功與否，最後一支決定生出來的孩子的性別。（假設第三支紅黑為公、藍綠為母）

↓範例一↓

【訓練家 畢瑪】電腦  
NO.129 鯉魚王(♂) / NO.129 鯉魚王 (♀) 

→依照範例表格，藍藍有生蛋成功（父方），所以蛋會生出鯉魚王，然後又因紅黑為公，所以  
孵化時會是NO.129 鯉魚王(♂)

↓範例二↓

【訓練家畢瑪】電腦 / 【訓練家森羅】電腦  
NO.298露力麗(♂) / NO.307 瑪沙那(♂) 

→依照範例表格，綠黑為未成功，因此沒有蛋可以領取

2.手動更新成功生出的蛋（看小精靈們要不要統一蛋的顏色以利作業）

【脈流鎮上的扶養屋】  
在你將夥伴送入之後過了幾天又打開了大門。  
「唉呀，是來領蛋的嗎？」女主人笑著迎接你的到來，「是這顆吧？請記得順便將你的夥伴帶回去哦！」  
▶ 手動更新較花時間，請耐心等待：)

[刪除](#) [編輯](#) [讚](#)

【畢瑪】恭喜獲得神奇寶貝蛋一顆。



「根據我的猜測，很有可能是NO.129 鯉魚王(♂)哦！」

↓後續相關↓

【脈流鎮上的扶養屋2013/01/23批次】  
十天之後，你所擁有的蛋開始有些轉變，先是動了幾下，接著發出了刺眼的光輝。  
▶ 手動更新較花時間，請耐心等待：)

刪除 編輯 讚



▶ 給小精靈們的注意事項：

### ✗關於蛋群

→可以當次限定只接受某蛋群的生蛋，由小精靈們自行決定。

→目前強烈建議請規定不能受理神獸類、御三家、伊布以及未發現蛋群之PM以防之後造成大量流通產生不平衡問題

### ✗關於扶養屋

→NPC的部分可以由小精靈決定請誰繪畫，目前建議是偶爾回到扶養屋的夫婦

→扶養屋可出沒在各城鎮！要變成霍爾的移動城堡也不是問題！全由小精靈們決定！

以上！如有問題可私撲詢問！→★