



DSA - Perubahan Mapel

Durmstrang Institute Roleplayer

Perubahan Mapel Sorcerer

Ditulis oleh Ivyngar Rose Kronholm

Berdasarkan keputusan staff Sorcerer dan Kepala Sekolah serta seluruh jajaran staff Durmstrang terkait Mata Pelajaran divisi Sorcerer adapun penyesuaian mata pelajaran diusulkan guna mempermudah materi bagi murid untuk belajar dan tertarik kepada Sorcerer dengan detail sebagai berikut:

Sebelumnya,

1. Evocation (pengampu: @ProfsEloise)

Murid akan mendapatkan ilmu untuk "summon" makhluk seperti Dark Creatures (cth: Basilisk, Runespoor, Phoenix, Pegasus), 'being' (cth: Giants, Pukwudgie, Dark Goblins, Hags, House Elves, Veelas), Demon (arwah yang terkait dengan elemen alam), Manticore, Gorgon, Thestral, dll. Dalam mata pelajaran ini juga mengajarkan ilmu-ilmu Necromancy.

2. Mystic Arts (pengampu sementara: @ProfsInga)

Murid akan mendapatkan ilmu tentang High Magic, Sigil dan berbagai jenis sihir yang menggunakan ritual, akan diajarkan juga terkait mitologi dari dunia selain muggle dan wizard.

berubah menjadi:

1. Evocation + Mystic Arts >> **Ancient Magic** (pengampu: @ProfsEloise)

Ilmu yang akan diajarkan mencakup: Mythology, Spell, Summoning, Praktek Sorcery, Sigil dan Ilmu Necromancy.

2. Pengganti Mystic Arts (untuk Newbie dan Sorcerer) >> **Basic Oracle**

Murid akan diberi pengetahuan dasar tentang Ramalan, Rune, Asal usul sihir, Reasoning (Prediksi ala muggle).

Demikian pengumuman ini dibuat, peralihan materi akan dimulai **07 Juni 2021** kemudian mata pelajaran akan berubah per tanggal **28 Juni 2021**.

