Downloaded from: justpaste.it/BL2UCPJP

03/06更新 クロスプレイアプデ以降の適用方法追加
09/15更新 Borderlands 2 非公式コミュニティパッチ 5.0.2 日本語版公開
08/24更新 BL2 Reborn 1.4.2 日本語化Mod公開

2020/03/06更新 新DLC対応バイナリ書き換えツール

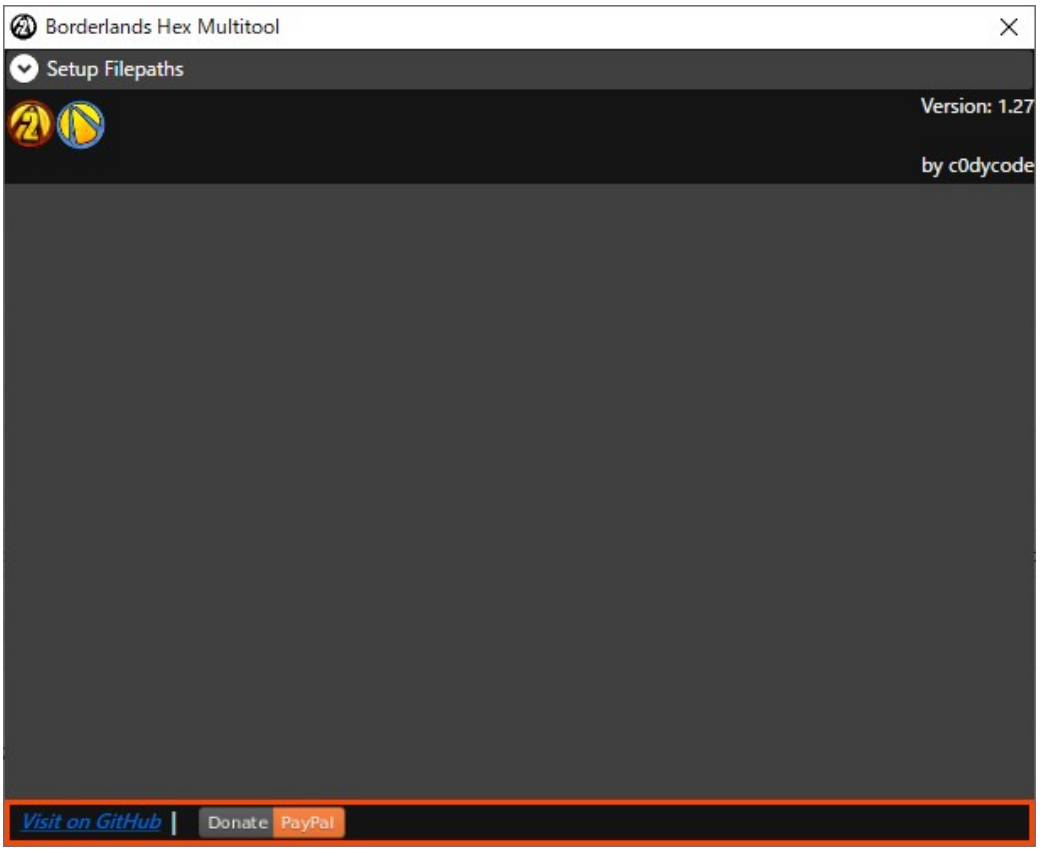
チュートリアル動画:

ガ部（UCP、Rebornの日本ユーザー向けDiscordサーバー） https://discord.gg/ke8N4yd
BL2 Reborn 1.4.2 日本語化Mod
Co-op対応 (ホスト側とクライアント側の両方が入れる必要があります)

Q. BL2 Rebornって何？
A. Borderlands 2 を最大限に楽しむために作られたオーバーホールModです。UCPの変更点に加えてオリジナル武器やスキルツリー調整、果てにはゲームの難易度まで変えます。
バグの原因になるため、絶対にRebornを適用する前か後に他のModを読み込まないでください。BLCMMで一つのファイルに統合してください。UCPは既にRebornの一部として入ってます。
1. Nexusmods に登録して https://www.nexusmods.com/borderlands2/mods/115 からModを落とし、中にあるBL2Reborn.txtを C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Borderlands 2\Binaries に移す

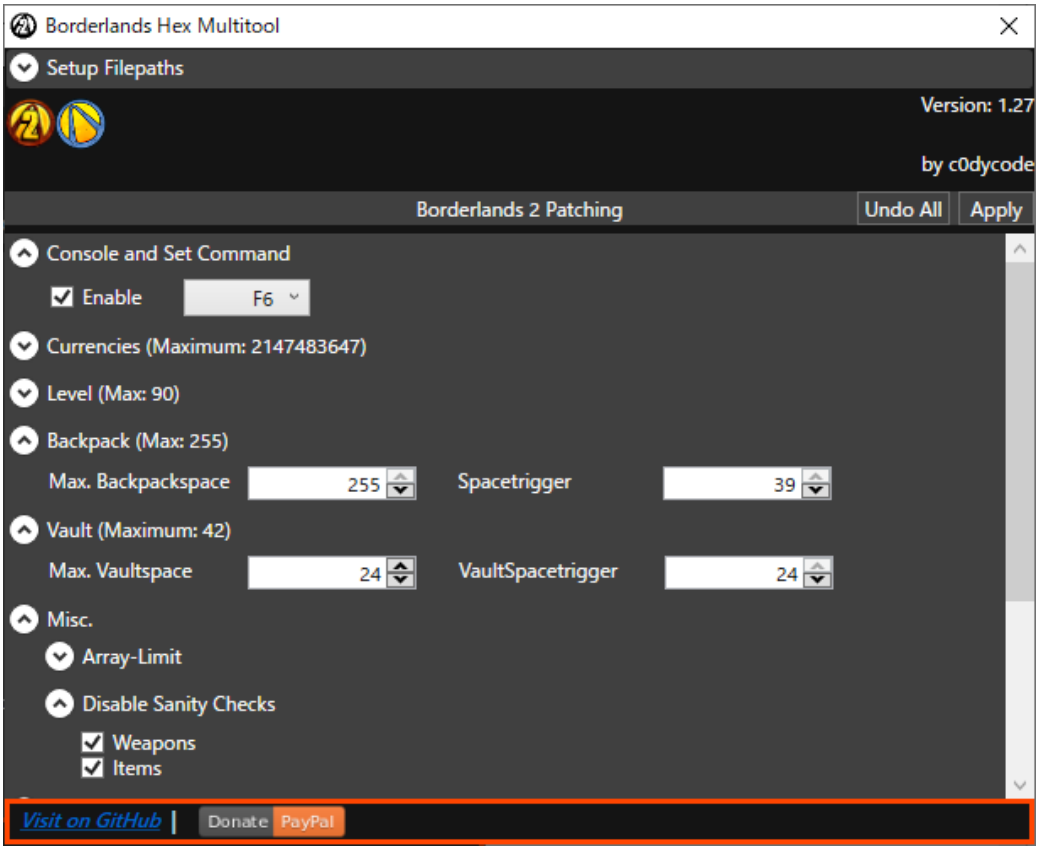
2. https://github.com/c0dycode/Borderlands-Hex-Multitool からバイナリ書き換えツールを落とす

3. BorderlandsHexMultitool.exe を起動してSelect Pathから C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Borderlands 2\Binaries\Win32 にある Borderlands2.exe を開く



4. Vaultマークに2が入ったアイコンをクリックすると、コンソール表示パッチを入れるかと聞かれるので了承する

5. Console and Set Commandを開いてコンソールキーをF6に設定し、Misc.を開いてDisable Sanity Checksを有効化する



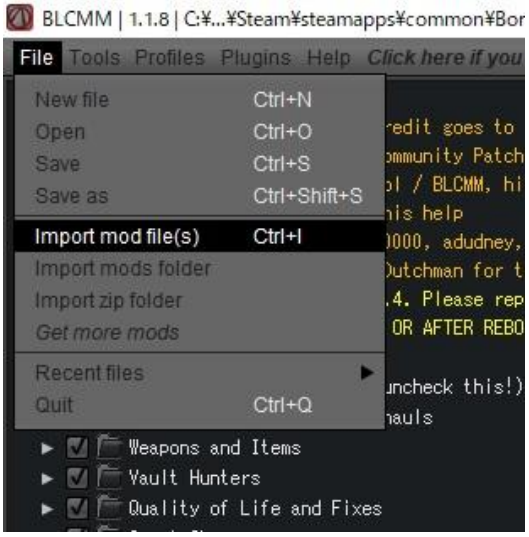
6. 右上のApplyを押す。バックアップを作るかと聞かれるので了承する

7. https://www.nexusmods.com/borderlands2/mods/61 からBLCMMを落とし、手順１と同じフォルダに移す

8. https://www.dropbox.com/s/pl0w2uls5cqf2zv/BL2RebornJPMod.blcm から日本語化Modを落とす

9. BLCMMを起動して File→Open から BL2Reborn.txt を開く

10. File→Import mod file(s) から日本語化Mod (BL2RebornJPMod.blcm) をインポートする



11. 画面下部の Offline にチェックを付ける (2020\03/06追加)

12. File→Save で上書き保存する

13. BLCMMを閉じ、ファイル名変更で BL2Reborn.txt から拡張子を消し BL2Reborn だけにする

14. Borderlands 2 を起動し、メニュー画面でF6を押して exec BL2Reborn と入力してコマンドを実行する（拡張子は必要ありません）

15. 完了！（起動する度に毎回手順13を行う必要があります）

ファイル内の UVHM Difficulty から三周目の難易度をEasy、Normal、Hardの三種類から選べます。
Rebornではほとんどのクエストからユニーク武器が消えて特定のボスからドロップするようになってます。
濃いオレンジ色のレアリティの武器（ユニークレジェンダリー）は絶対にワールドドロップしません。

BL2 Reborn 英wiki https://bl2reborn.fandom.com/wiki/BL2reborn_Wiki

武器/シールド/アイテム入手方法早見表
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1JzXanOJCf7zYp0O7i5mWOysFEolBBcWDTXkpjr6oNGI/edit#gid=104450817
Gaige と Maya のスキル変更点（英語） https://pastebin.com/Nb64Rz8W
チェンジログ (1.4.1) https://forums.nexusmods.com/index.php?/topic/7274116-bl2-reborn/page-126#entry71428448
チェンジログ (1.4.0.3) https://bl2reborn.fandom.com/wiki/Changelog

接頭語解読Mod Reborn対応版 (1.4.1)
https://cdn.discordapp.com/attachments/503927261645373440/578494740719468572/bl2prefixesreborn.blcm

---

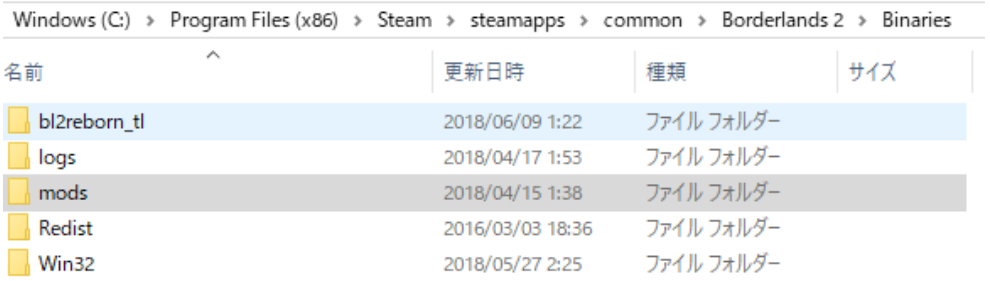
Borderlands 2 非公式コミュニティパッチ 日本語版
Q. 何これ？
A. 敵の落とすアイテムが変わったり、イマイチな武器を強化したり、UVHMのエレメンタル武器の継続ダメージが150%に強化されたり、敵からドロップしたイリジウムやTorgueトークンを自動的に拾うなどの様々な要素が追加されるパッチです。

Borderlands 2 日本語版非公式コミュニティパッチ適用方法 (4.2対応)
Co-op対応 (ホスト側とクライアント側の両方がパッチを当てる必要があります)

1. https://www.dropbox.com/s/1vr0m2x7r4us50v/a.txt から日本語化済みパッチを落とし、C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Borderlands 2\Binaries に移す

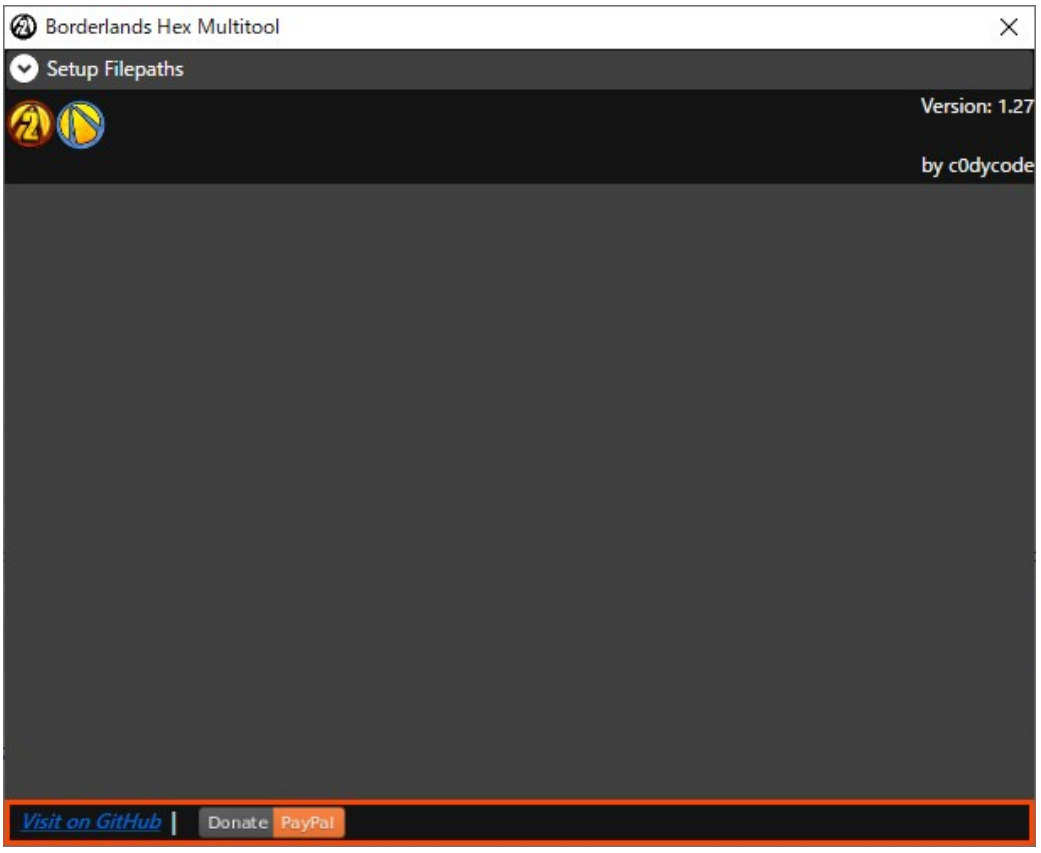
2. https://www.nexusmods.com/borderlands2/mods/61 からBLCMMを落とし、手順１と同じフォルダに移す

3. 同フォルダに mods という名前のフォルダを作る



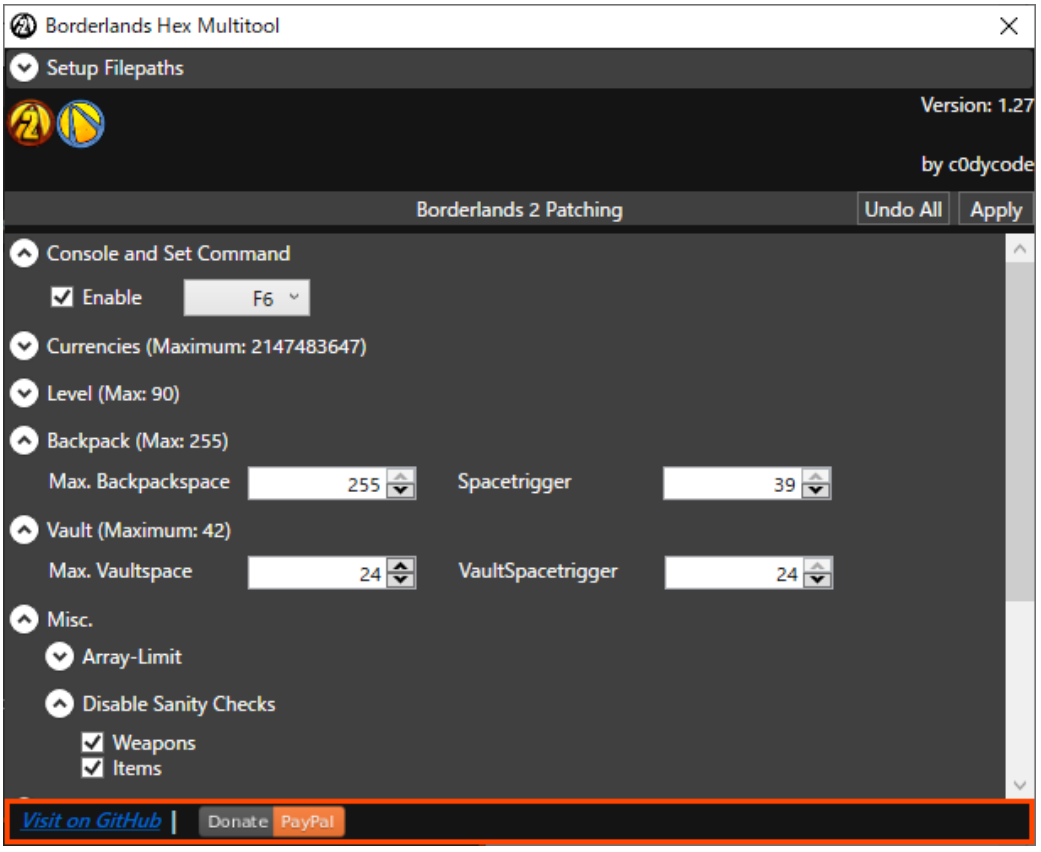
4. https://github.com/c0dycode/Borderlands-Hex-Multitool からバイナリ書き換えツールを落とす

5. BorderlandsHexMultitool.exe を起動してSelect Pathから C:\Program Files (x86)\Steam\steamapps\common\Borderlands 2\Binaries\Win32 にある Borderlands2.exe を開く



6. Vaultマークに2が入ったアイコンをクリックすると、コンソール表示パッチを入れるかと聞かれるので了承する

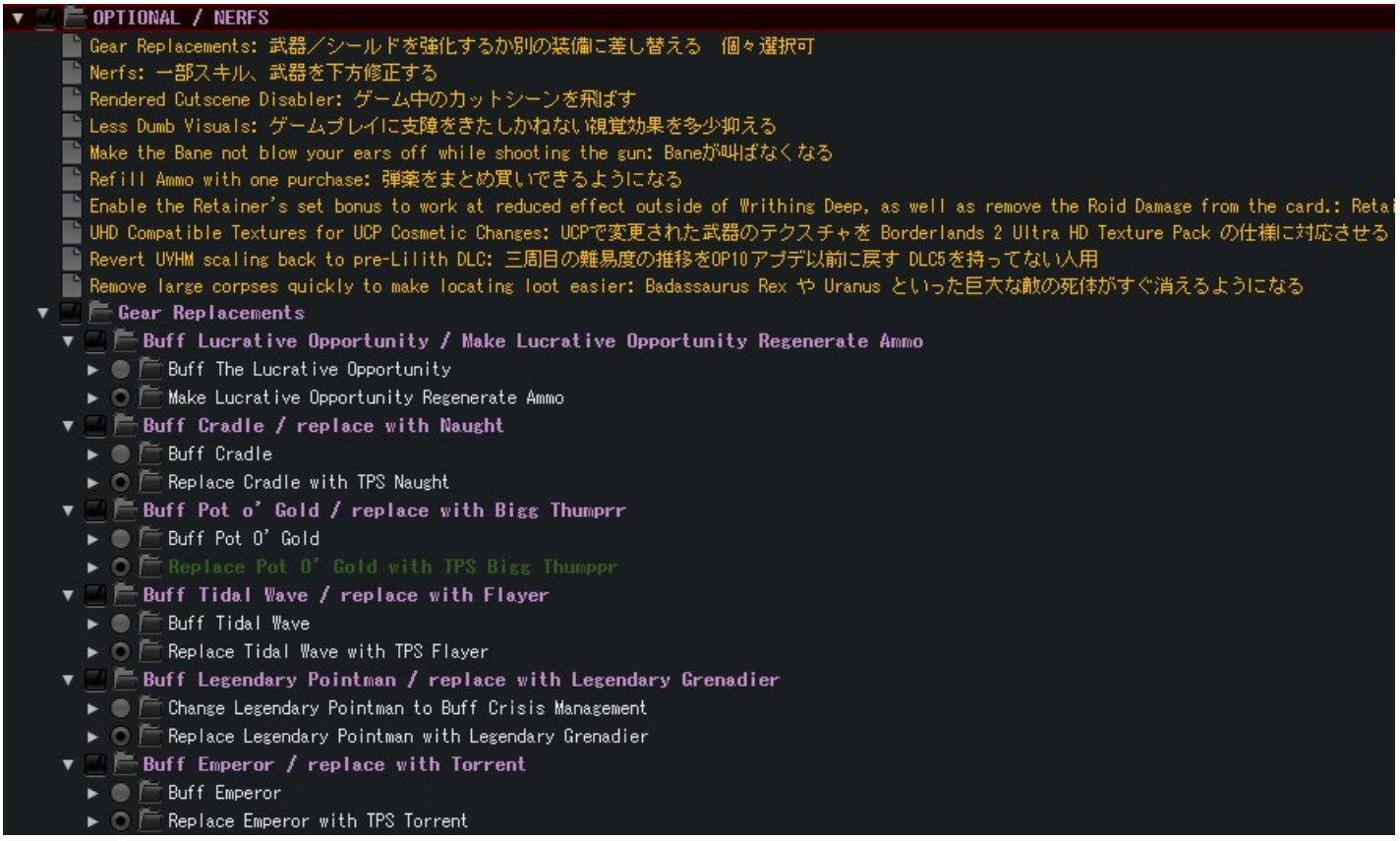
7. Console and Set Commandを開いてコンソールキーをF6に設定し、Misc.を開いてDisable Sanity Checksを有効化する



8. 右上のApplyを押す。バックアップを作るかと聞かれるので了承する

9. BLCMM_Launcher.exe を起動し、ツールバーの File→Open file をクリックして手順１のパッチを開く

10. パッチに入れる追加要素を選び、File→Save asで a とだけ入力して保存する。拡張子を入れる必要はない。



11. BLCMMを閉じ、ファイル名変更で a.blcm から拡張子を消し a だけにする

12. Borderlands 2 を起動し、メニュー画面でF6を押して exec a と入力してコマンドを実行する（拡張子は必要ありません）

13. 完了！（起動する度に毎回手順12を行う必要があります）

BL2 (UCP) ボスドロップ/クエスト報酬早見表:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1ElRMD8MIQ3p1PuRNgs1VUY3AiY-O6HVDbTM2Abi0-X4/edit?usp=sharing

チェンジログ（英語）:
https://github.com/BLCM/BLCMods/blob/master/Borderlands%202%20mods/Community%20Patch%20Team/Full%20UCP%20Changelog.txt
Google翻訳（日本語）: https://translate.google.com/translate?sl=en&tl=ja&u=https%3A%2F%2Fpastebin.com%2Fraw%2FaRxe5gQR

5.0.2 チェンジログ（英語）:
https://raw.githubusercontent.com/BLCM/BLCMods/master/Borderlands%202%20mods/Community%20Patch%20Team/UCP%205.0%20Changelog.txt
Google翻訳: https://translate.google.co.jp/translate?hl=ja&sl=en&tl=ja&u=https%3A%2F%2Fpastebin.com%2Fraw%2F9zrLe6Gc

---

Borderlands: The Pre-Sequel 日本語版非公式コミュニティパッチ 2.2
適用方法はボダラン2と同じですがボダランTPSにバイナリ編集をしてない場合、Borderlands Hex Multitool から適用できます。 https://www.dropbox.com/s/35h1b9tqsp3k50m/a.txt

BLTPS (UCP) ボスドロップ/クエスト報酬早見表:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1eBar8rx2sFfNOhiuiSY2vQOJ3z5vTq_0buMP7u5u8Hw/edit#gid=0

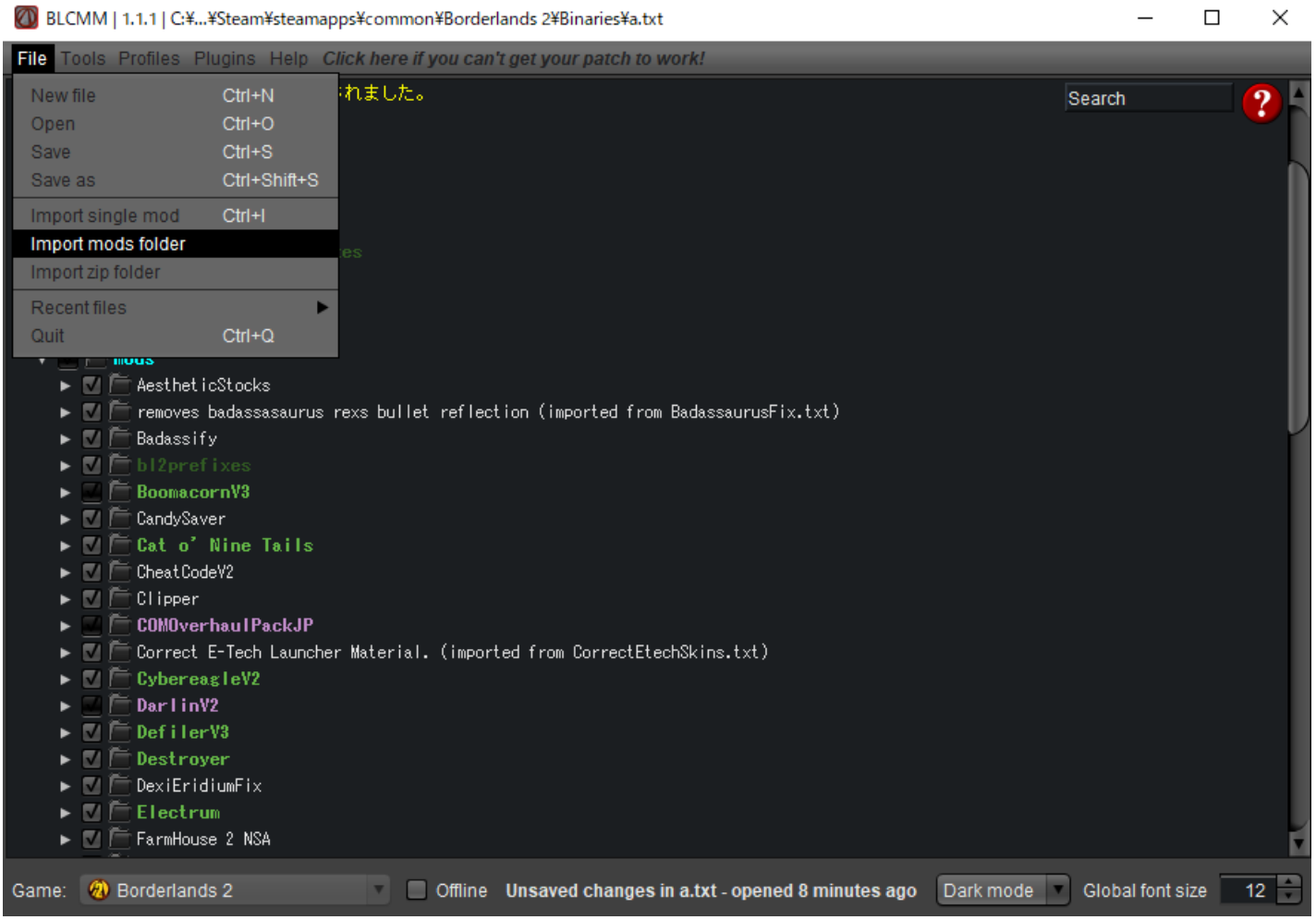
チェンジログ（英語）:
https://github.com/BLCM/BLCMods/blob/master/Pre%20Sequel%20Mods/Community%20Patch/Full%20Changelog%202.2
Google翻訳（日本語）:https://translate.google.com/translate?hl=ja&sl=auto&tl=ja&u=https%3A%2F%2Fpastebin.com%2Fraw%2FH9037s3U

(06/15)適用方法をより安全な物に変えました。

一度に複数のModを適用する方法
1. パッチ適用方法の手順３で作った mods フォルダにModを入れる

2. BLCMMを起動し、（必要であれば）File→Open fileから日本語化済みの非公式パッチを読み込む

3. File→Import mods folderでModをBLCMMにまとめて入れる（ウィンドウが出たら何もせず「開く」を選ぶ。）



4. File→Save asで a とだけ入力して保存する（拡張子はいらない）

5. BLCMMを閉じ、ファイル名変更で a.blcm から拡張子を消し a だけにする

6. ゲームを起動し、メニュー画面でF6でコンソールを開いて exec a と入力する

7. パッチを適用する。完了！

接頭語解読Mod＋α

武器の接頭語を解読したり誤訳修正したり武器名を英語に戻したりします

Q. 一部の武器の接頭語が解読されてない
A. 仕様です

公開先（全部入り）: https://pastebin.com/raw/ydNttfPS （接頭語解読）
https://pastebin.com/raw/baz02fVd（誤訳修正）
https://pastebin.com/raw/7CdcdAS6（武器名英語化）

参考リンク

Borderlands 2's Unofficial Community Patch 4.1! 100+ Changes with a new tutorial! -

Borderlands custom mods community - https://github.com/BLCM/BLCMods/tree/master/Borderlands%202%20mods

Borderlands 2 Weapon Part Charts - http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=214863853

【Borderlands2(UCP)】各キャラの個人的なビルドまとめ - 水蝦のブログ http://aquashrimp.hatenablog.com/entry/2018/06/09/192919

【Borderlands:The Pre-Sequel(UCP)】各キャラの個人的なビルドまとめ - 水蝦のブログ http://aquashrimp.hatenablog.com/entry/2018/06/10/192325