



1. Na transmutacji magiczne iskry,
co z różdżki lecieć nie powinny wcale.

Zbyt wiele mocy je wywołuje,
Umiesz je nazwać, to ...

2. To on ofierze jest podawany,
by żadna dobra nie została krwinka.

Kto go spożyje wolno umiera.
Znasz jego nazwę - Elik sir ...

3. Prawdę eliksir skrytą ujawnia,
lecz tu nie chodzi o Veritaserum
Jest nieco słabszy, można go złamać
wiedzę wybiórczą da nam ...

4. Gdy się przed Tobą ukaże zjawą,
nic Ci tu nie da skwaszona mina.
To zmiennokształtny, co strach Twój lubi.
Śmiechem pokonać możesz ...

5. Stworzenie, co na dnie morza żyje
Tam, gdzie nie sięga nawet kotwica.
Dla czarodziei jest źródłem jadu,
trytonów bronią - to ...

6. Początek lekcji, czas na zielarstwo.
Już nauszniki zakładać pora.
Gdy ich nie włożysz. to zemdleć możesz.
Głos przenikliwy ma ...