



# PASARAN HANDICAP DALAM TARUHAN BOLA ONLINE TAHUN INI

KAMPUSBET PROMO  
AGEN BOLA CASINO DAN SLOT TERPERCAYA  
UEFA NATIONS LEAGUE  
MBAPPE  
**CASHBACK UP TO 10%**  
BET PARLAY BISA 2 TIM  
PLAY NOW  
CS 24 JAM ONLINE TERPERCAYA DAN TERCEPAT  
**+855 8692 6868**  
KAMPUSBET AGEN BOLA CASINO DAN SLOT TERPERCAYA

**Judi Online** - Handicap adalah salah satu pasaran yang disediakan hampir seluruh bandar bola di dunia. Pasaran ini tentunya sudah sangat populer dikalangan bettor bola. Tapi untuk anda yang merupakan pemain baru di dunia taruhan on the web, tentu pasaran ini cukup membingungkan. Hal itu wajar karena memang dalam taruhan bola ada banyak sekali pasaran yang bisa dimainkan.

Untuk itu, pada artikel kali ini kami akan membahas secara tuntas pengertian 3 handicap, perhitungan kalah menang, hingga keuntungan jika anda bermain pasaran ini di agen bola.

## Arti Pasaran 3 Handicap

### Pasaran 3 cripple

3 cripple (three disable) pada dasarnya merupakan pasaran yang mirip dengan pasaran 1×2. Dan ini sudah sempat kami bahas pada artikel sebelumnya. Silahkan buka kembali artikel tersebut untuk mempelajari lebih jelas mengenai pasaran 1×2.

Seperti namanya, 3 cripple berarti ada tiga kemungkinan atau probabilitas dalam bermain. Anda bisa memilih tim tuan rumah (home), draw, ataupun tim tamu yang menang dalam suatu pertandingan. Lalu apa yang membedakan dengan pasaran 1×2?

Perbedaannya terletak pada voor. Jika pada pasaran 1×2 tidak ada voor, maka pada pasaran 3 cripple bandar bola memberlakukan voor dalam suatu pertandingan.

Contohnya dalam sebuah pertandingan bola, tim tuan rumah lebih diunggulkan dari pada tim tamu. Untuk itu, bandar memberlakukan voor 1 bola. Maka kemungkinan yang akan terjadi adalah sebagai berikut:

#### Tim tuan rumah menang

Jika tim tuan rumah hanya menang 1-0, maka hasil debilitate yang sebenarnya adalah skor tim tuan rumah dikurang 1 (karena voor 1 bola) sehingga menjadi 0-0. Yang berarti cripple berakhir seimbang atau draw. Dalam hal ini tim tuan rumah memang menang pertandingan tapi tidak menang debilitate.

- Jika anda memegang tim tuan rumah menang berarti anda kalah dalam taruhan. Dengan voor 1 bola, tim tuan rumah insignificant harus menang 2 bola seperti 2-0, 3-1, dan seterusnya supaya anda bisa menang.
- Sementara apabila anda memegang tim tamu yang menang sudah pasti anda juga kalah.
- Tapi apabila anda memasang taruhan draw (x) maka anda menang.

#### Hasil pertandingan draw

Jika pertandingan berakhir draw, maka hasil yang sebenarnya setelah dikurang voor 1 adalah 0-1. Yang berarti tim tuan rumah yang menang incapacitate. Jadi,

- Jika anda memegang tim tuan rumah yang menang sudah pasti anda kalah.
- Tapi apabila anda memasang draw tetap saja anda kalah.

– Sementara jika anda memasang tim tamu yang menang, maka anda menang.

Tim tamu menang

Jika hasilnya tim tamu yang menang, tentu saja tanpa ditambah *voor play on words* tim tamu sudah pasti menang. Jadi,

- Jika anda memasang tim tuan rumah sudah pasti anda kalah.
- Memasang draw juga kalah.
- Memasang tim tamu maka anda menang.

Sebenarnya pasaran ini tidak tersedia untuk semua pertandingan. Hanya pertandingan-pertandingan tertentu saja dan bisa muncul pada babak pertama, kedua, ataupun full time.

Keuntungan bermain 3 handicap

Memang secara teknis bermain pasaran 1×2 lebih mudah dibandingkan 3 handicap karena *voor* tidak berlaku. Tapi pada pasaran 1×2 bandar biasanya memberikan chances yang sangat rendah. Sehingga meskipun anda menang, hadiah yang anda dapatkan juga tidak seberapa.

Nah, sementara pada 3 *cripple chances* yang diberikan lumayan tinggi. Jadi apabila anda menang maka hadiah yang bisa anda dapatkan juga lebih besar dibandingkan pasaran 1×2.

Pasaran sbobet 3 handicap

Untuk memasang taruhan, pada dasarnya sama dengan taruhan bola lainnya. Anda tinggal klik tim yang anda unggulkan apakah tim tuan rumah, tim tamu atau draw. Untuk melakukan taruhan bola on the web, silahkan daftarkan akun anda ke salah satu agen situs taruhan online terpercaya seperti [KAMPUSBET](#) untuk bermain di pasaran SBObet.