



從蘭德米爾島的地底深處，伊絲琳取回了一份有關於能源石和古科技的藍圖，為了研究藍圖上面所繪的設計，伊絲琳在富饒祭期間蓋了一座高塔，裡面擺滿了各式各樣的陷阱和機械。現在，伊絲琳將塔開放，讓有志之士能夠幫她一同測試各種陷阱的功能，只是，測試人員之中似乎混進了不速之客……

路線 A：限銀殼發火器持有者和其隊友

有著銀殼發火器，原先塔內昏暗的光線被你們照得如同白晝一般，所有陷阱位置通通一目了然，在你們暗自竊喜可以輕鬆通過這次考驗之時，你們眼角餘光看到了上次在蘭德米爾戰爭時西大陸的熟面孔，其中似乎還有魔族的長老娜菲爾。察覺到這個驚人的消息，你們決定直接直闖頂層通知長老……只是，到達頂樓，你們看到的是娜菲爾和她的手下們正在對操控巨大機器的伊絲琳對峙，雙方交戰之激烈，看起來極需你們的幫助！請描述出你們的戰鬥過程或是繪出戰鬥畫面！不過戰鬥勝負請留白喔，另外，伊絲琳的騎乘機也可以自行設計

路線 B：給其他只想平平安安闖塔的人

沒有任何發光措施，你們只能藉由塔內的火把來照明，因為不知道什麼原因，不管是甚麼樣的光系魔法似乎都被周遭的黑暗給吸收殆盡。而就在這時候，你們忽然感到一陣暈眩，黑暗之中，一顆又一顆閃爍的紅眼睛直視著你們，黑暗不斷向四處蔓延……你們，有辦法逃出來自西方的魔獸孚露爾的襲擊嗎？

路線 C：給不想要闖塔的人

你心目中的陷阱塔長的是甚麼樣子的呢？有甚麼類型的陷阱呢？不管是用寫的還是用繪的，不管是塔的外型還是內部景觀，都歡迎設計喔。只有一個原則，就是這座塔只有五層樓。

回報條件：文手 1 0 0 0 字，圖手稿件完成度 [見此](#)

期限：時限到 0 7 / 2 5 ， 2 3 : 5 9 。

回報獎勵：

Lv13-孚露爾



ATK-11 / DEF-13

Life-10

雜食性、活躍於黑夜森林暗處，白天幾乎看不見蹤跡。
身體組織相當柔韌，感到威脅時身上的螢霧會釋出毒性。

當三隻眼睛警戒盯著獵物或侵略者，
會毫無徵兆地發出催眠攻擊，讓人暈眩。

CenturD

勝利方獎勵：所有參加人皆可獲得 1 等級。伊絲琳長老獲得娜菲爾長老一名。