



參雜其他設定的靛組水蜥能力詳細

紫星：

能力是增幅。

可增強力量、速度等等，異能增強細胞活性達到組織快速再生，以癒合傷口或是卡住敵人的武器——如果是拳頭那類的可以卡住後近距離反擊。無法加強情緒，炸彈威力和藥水效用也不行。因為主人魔力值只有 1，所以無法一次性高輸出，若想暫時突破上限要拿主人或水蜥的生命力來換，而且事後無法用能力補回。

其他補充：

第一人稱是自己的名字。

七羽：

能力是空間定位——大概像GPS。

和恩格斯那種靠記憶的活地圖不同，七羽的是即時性地圖，因為夏加德魔力值有 3 所以最大搜尋範圍其實還挺廣，但地圖比例尺不知道所以沒有詳細範圍。極限可達海國全境和一點外海部分，但代價就是隔月初的夢魘力量會大大加強，而且極限的維持時間很短只有不到半分鐘，若想拉長時間代價是當前肉體上的痛苦。夏加德的意識能撐多久全境地圖就能維持多久，若他昏過去全境地圖也會強制截斷。

槍械應用方面：遠程射擊總有自然及人為和突發狀況的不穩定要素，若子彈因此偏離彈道七羽能引導子彈返回原定路線；若中間突然有路障出現，七羽能快速計算出避開且擊中目標的最佳路徑並逐步修正彈道。若加上紫星的加強子彈速度或力道可以考慮強行貫穿的路線，依時間長短及麻煩度會逐步消耗魔力，超出原本主人的魔力雖然還是可以繼續但隔月的夢魘會加強；若目標移動了可以使用定位追蹤防止目標物逃離子彈，但更消耗魔力而且視追蹤時間長短及難度會增加消耗量然後夢魘又會（ry

中遠距離的甩鞭方面：也能計算軌跡、調整角度等等，只要沒指定一律以成功造成最大傷害為目標，依夏加德甩鞭的力道和速度決定消耗的魔力程度。但夏加德甩鞭是為了享受刺激和發洩，所以沒必要是不會讓七羽干擾。

近距離方面：夏加德近距離戰不擅長，僅能以體術和貼身小刀防身。七羽這時的功用在於計算對方的所有行動然後整理出迴避路徑到擅長的攻擊範圍以及如何在能這不擅長的距離造成對方傷害的所有可能。但最高原則還是以迴避為主。

其他補充：

平時有點小聒噪，喜歡去分析新事物。