



## どうも、皆様

まずは態々動画を視聴して下さい誠に有難う御座います。

そしてここでは動画の説明文に記載してあった通り、**Armorerが何故強いと思えるのか、そして何処までが一体初心者だと言えるのか**について詳しく説明が出来ればと思います。

まず、私の動画での初心者という定義は**DS+ODを初めたばかりの方**に対して言っております。

DS+ODに挑戦するにはまだ早いという方に対しては言っておりませんし、そもそもそういう方はこんなDS+OD動画を見る事はないと思います。

(というよりもむしろ基礎を学べるような動画等をご覧頂く事を強く推奨します)

では、次にArmorerの説明をしたいと思います。

このゲームのシステム上、**どれだけ大きなダメージを受けた場合でもアーマーが1でもあれば一発だけはそのアーマーのみで受ける事が出来る(スナイパーを除く)**という点にご注目して下さい。

Armorerは**アーマーが0になった場合に2秒間の無敵時間(CT15秒)**が発生します。

2秒間の無敵というだけで一瞬にしてダウンするような世界のDS+ODでは一気に強パークとなります。

そして**EnforcerタブのTankツリーにあるBulls eye**というスキルを**Basic取得する事**で**ヘッドショット**をすると**アーマーを5回復(CT2秒)**という効果を得る事が出来ます。

このスキルがDS+ODにおいて途轍もなく強いスキルになります。

先程説明した通りアーマーが1でもあれば耐えられるのでアーマーが0になったら2秒無敵が発生し、その後Bulls eyeを使用してアーマーを回復すれば**更にもう一発耐える**事が出来ます。

これらの効果を上手く使えば、それこそ**No DLCでAnarchistに近い立ち回りが可能**になるわけです。

そしてArmorerなのにアーマーを着用しない理由としては**意味がない**からです。

DS+ODにもなると一瞬でアーマーが消え去る...というよりもどれだけ着こんでもワンパンマンの如く刹那の内にアーマーがなくなるので、先程のシステムを理解している状況ですとむしろデメリットしか残らないという状態です。

ですのでスーツの方がむしろメリットが多く、Low Blowも簡単に付与出来ますし、移動速度も早いですし、何かと良いわけですね。

DS+ODでアーマーを着用してメリットのあるパークはCrookやStoic等の特殊なパークのみです。

さて、ここまででスーツの強さもアーマーのシステムも理解したし、Bulls eyeの強さは理解したけれどAceにしないのかという疑問がある方もいらっしゃると思いますので、そこも説明させていただきます。

残念な事にDS+ODではBulls eyeをAceにして増加するアーマーの量が増えた所で結局Basicと同じ一発で消え去るのです。

同じ事であればBasicにしてスキルポイントの節約をした方が良いと思いますし、なにより先程のアーマーシステムがあるのでBasicでもAceでも効果は全く変わらずです。

そしてある程度の方が疑問に思っているであろう近接武器に関してなのですが、基本的に特殊なスキル構成をしていない限りは**Electrical Brass Knuckles(EBK)**と**Kunai Knife**と**Buzzer**しか使う事はないと思います。

というのもこれら三種類の近接武器には特殊な効果が付与されていて...

EBKとBuzzerに関してはTaserと同じく敵に当てる事で約3~4秒(振り向き時間も含める)行動不能にする事が可能です。

そしてBuzzerはEBKよりも攻撃の出が一瞬早いのでDLCがある場合は此方の方を使って下さい。

No DLCではEBK一択になります。

Kunai Knifeは当てると70%の確率で相手を毒状態にする事が出来ます。

これによりEBKやBuzzerよりも長く相手を毒モーションで足止め出来ますし、なにより毒ダメージで簡単に倒す事が可能です。

然しながらEBKやBuzzerとは違い咄嗟に使用して捕虜を捕まえたりするには向いておりません。

何故なら毒ダメージで倒してしまうからです。

ただKunai Knifeもかなり強いので上手く使用すればそれこそメイン武器にもなり得ます。

では次に投擲武器の説明をしたいと思います。

恐らく様々な動画を見ている方の多くが疑問に思っている何故投擲武器を皆**Concussion Grenade**にしているのだろうというのを説明していきたいと思います。

投擲武器は正直な所DS+ODで使える強いものが限られております。

**Concussion Grenade・Javelin・Throwing Knife・Shuriken**辺りがかなり強いです。

Concussion Grenadeなのですが、効果がシンプルかつ上げつない程に強力です。

**周囲の敵を4秒間行動不能にし、その後5秒敵の攻撃精度を50%低下**

これがConcussion Grenadeの効果です。

そう、DS+ODでこの効果は上げつない程に強力です。

DS+ODのような下手に身を晒す事が出来ない状況で簡単にその状況を作り出せるこの投擲武器は頭おかしいレベルに強いです。

更に言えばこの投擲武器は**DLCがなくとも使用出来る**という点です。

高ランクのCrime Spree(2万以上)だったり、DLCがないのであればもはやこれ一択です。  
というか**DLCがあっても投擲武器最強の一角**です。

DLCがあるのであれば**威力が3,250**とかいうThanatos(対物ライフル)に匹敵するJavelinでバイザーの剥げたドーザーの頭にぶっ刺して一発Killをしてもいいですし、**威力が1,100**とかいう高威力の武器をJavelinのようなディレイが殆どなくポイポイ投げれる(クリティカルも入ります)Throwing Knifeで咄嗟の雑魚敵殲滅やドーザー処理等の色々な場面に対応出来るものを使用してもいいですし、**敵に当てれば毒モーションで行動不能にさせつつ総合ダメージが2,750**とかいうどちゃくそ強いShurikenを使って雑魚殲滅メインのものを使用してもいいですし、かなり選択肢があります。

(自分的にはThrowing Knifeがおすすめです)

※ちなみにThrowing Axeは完全にThrowing Knifeの劣化版でして、正直な所擁護をする事が難しいです。

全ての性能がThrowing Knifeに負けていますので...唯一弾道が真っ直ぐなのでThrowing Knifeよりも当てやすいという所ですかね.....

とまあ、長々と説明をしましたが、如何だったでしょうか？

少しでも伝わればいいなと思います。

他にも聞きたい事等があれば是非是非動画のコメントにて質問やリクエスト等して頂ければなと思います。

ここまでの長文に付き合っ頂き誠に有難う御座いました。

それでは皆様、また動画で会いましょう