



陰陽師不得不說的組隊潛規則---

又名如何正確抱大腿及當個好大腿

或是老司機及優質乘客養成

看了很多組隊發現台版，**真的充滿勇氣**(看著23等開魂五野團，主輸出鳥媽最後一下沒上千...)
以下是陸版經驗，常用輸出以烏黑蜘蛛，SSR群攻是一個也沒用過噉

就目前比較常組隊的妖氣封印，石距，御魂，覺醒來談
以三人組隊為原則，主輸出以**五星滿技御魂+15群攻式神**為例
好入手的烏小黑，歐洲人的茨木大天狗甚至養兇的妖刀姬皆可
建議針女鳥最穩而且鳥媽新衣服站一排賞心悅目
喔對，這是有效率的帶狗糧不是攻略，要求高一點正常噉

先科普很常會用到，人手一隻平民輔助式神
山兔(覺醒帶火靈，速度150起跳，四星2號速度好好堆)
座敷童子(覺醒滿技帶招財，怕跪可以帶涅槃)
先養火再養兔子，好用外加大腿愛帶你

先從最單純的帶糧好本覺醒跟石距來說

覺醒-我們要效率，天O的麒麟只會出破碎素材

大腿：五星輸出*1，**火靈狗糧*1**

萌新：座敷*1，其他高興放啥就放啥，記得關火，帶糧記得帶個火靈

陰陽師？用不大上哎，博雅歐巴收割殘血，神樂疾風也行，但AI十之八九是帚神奮力一擊

基本要求：五星輸出第一回合秒掉所有小麒麟，但是覺醒開場就兩火，所以**需要帶個火靈**

推薦首位：

五星鳥(針女+暴擊兩件，6號暴擊2號速度4號攻擊加成)

大招技能滿，御魂臉黑沒全上五星，至少四星+15，速度比麒麟快**以及三尾快就好**

五星黑(破勢+暴擊兩件，6號暴擊傷害2號速度4號攻擊加成)

滿技，堆下暴傷，暴擊不強求，**速度記得多堆**，小黑清雜魚比鳥好用

推薦層數：5-6(4的經驗少，7怕殘血+麒麟血厚)

其餘推薦：大天狗(針女，殘血狗記得暴擊攻擊堆好堆滿)

茨木(破勢的暴擊暴傷一樣堆好，一掌拍不死您還是換個隊長吧)

絡新婦紅葉(破勢，紅葉小姊接來的總不巧不大會用，蜘蛛是我沒鳥

沒黑的主力，但打大麒麟時沒效率，還有，蟲恐懼不宜)

補充說明：兩人組隊時大腿帶上單點式神會有效率，當然，帶兩火靈狗糧也很有效率

石距-兩回合打掉那只海鮮，吐好吐滿，不要奶!!!

大腿*2：高傷害輸出，招財糧

萌新：高速打火機(130左右，招財優)

陰陽師-博雅(加暴擊&誅邪/影分身)

-神樂(疾風&金魚/傘)

-晴明(星&生/罩子)

組隊等級限制：比現有高5-10等

推薦首位：這範圍就廣了，吃暴擊的帶上博雅特別讚，單點式神妖刀最優，白狼小姊接練好一箭一萬也合適

歐洲狐帶針女(較不建議)，最容易達成的針女鳥，狗跟茨木也看過但傷害沒前幾個好，不耗火的吸血姬酒吞也行但怕跪

額外推薦：兔子跳舞加攻擊，但請注意搶火以及丑時之女(帶破勢)，小草人可以降低目標防禦+同步降低血量

補充說明：海鮮躲進船內時打爆它較容易吐好東西，所以**不！要！奶**(草爹輸出夠的話可以上去普攻)，

另外御魂至少打到六還七才比較會出金的，所以低等不建議排車，出的水準慘不忍睹...我就帶過放了狗跟茨木

結果奶靠草爹輸出也靠草爹...我說30的車你一個14帶個2星狗圖啥？一下就掉的剩皮還得我奶回來

你說茨木？爆擊1800...太感動，草爹平A就2300何況我是堆爆傷爆擊的，結果，連個4星都沒有花惹發。

好的，再來談談那些年我們的翻的車，御魂及妖氣封印

御魂-在穩以及帶糧中獲得最大利益以及，TMD又沒人帶兔子/打火機

御魂有三關複雜點，根據關卡來談

魂一~三：偏易，一般除了任務不打這關，練次主力怕跪會挑三試試。

魂四：最難在小黑及蛇的被動觸發，一個夠快的輸出先秒(帶糧推薦)，
或是一只覺醒的兔子跳個舞(萌新組推薦，大概13X就可以了，我黑136沒問題)

大腿：一只火靈糧跟清場輸出(烏黑狗等等只要能一次清場就好)

自己的火自己帶，負責，了不起。

成員如果也是高等八成也來練糧，低等萌新一般會帶座敷或吸臥式神，打個招呼關技能就是
(一臉冷漠看雪女砸暴風雪

魂五：好的我準備好要生氣了((深呼吸

基本配備：

兔子：速度150覺醒，**火靈優先**防缺火

打火機：滿技基本，建議帶招財，低等怕跪帶涅槃，**要堆速度防輸出沒火**

主輸出*2：攻擊力沒個兩千別放了，等等他被說關火很傷輸出尊嚴的

次輸出/糧：看輸出強度，基本是補刀的

是，效率組不需要奶，看著爺插旗完直接下一回，座敷心裡是崩潰的，

真怕翻車**草優先爆擊桃花次之**，治療量1500起步至少2000以上，奶媽顏面維護人人有責。

推薦首位：輸出兩針女烏平民好取得，茨木狗甚麼的看運氣，也推薦養好的破勢黑+烏收割，小黑請提速保先出手

烏切單點式神請確認小黑一刀可以砍掉雜魚，否則依然群攻式神安定。

額外注意：萌新陰陽師**務！必！晴明(星+罩)**，防中間的傀儡師技能及最後一關暈眩，至少別趴掉你及低等式神觸發被動

損血事小，輸出阿奶被控真心麻煩

如果輸出不給力，務必在大蛇前先奶好奶滿。

翻車主因：

看起來魂五挺好過的怎麼老翻？主因大多是沒帶兔子或**兔子沒堆速度(這真心害人，要求150)**或萌新**輸出太水硬要人切火**

順帶提，老玩家其實都會壓等，遇過個高我三等的帶鳥，另個也傻逼的帶兩輸出，打出來的數字...

委婉點，集火小怪都能殘血我也挺服氣，沒輒只好上火跟草，結局草拼命轉圈依舊跪跪跪，委屈的自個兒叮死蛇，贏了(一臉冷漠)

當你懷疑隊友不靠譜時，練好一只爆傷猙獰草必須的

大腿帶糧：

是的肝一只滿技+好御魂五星很不容易的，當然要兼顧品質及帶崽！簡單說就單只式神刷魂五，管你隊友神還是雷包，簡單粗暴

首先，你需要個**速度高(比最後一關的146孟婆快)**攻擊高的輸出，及帶著火靈的糧，唯一可能的是，有人帶了兔子搶火但打火機速度跟不上，這也沒甚麼？比兔子速度快就好阿？於是我家烏媽2號位養了兩御魂，自己刷帶攻擊組團帶速度...總之，就算最後一個人對大蛇也不會輸，不過

這大腿略顯粗暴，尤其當傻...萌新跪了就在喊翻車翻車的，下一輪有的就不組你...誠心希望這兩貨能遇到又快又仁慈的大佬帶他們飛，或是知道自己水好好練只火兔子別再放輸出搶火。

魂六：和樂融融，有時還能抱滿等大腿

如果不練糧我會刷這關，有膽開的大多都知道配置，翻的次數反而低，

血薄趴的也不會跳針翻車翻車的...不過我是跟陸版，台版有沒有喜帶糧的新手就不知道了

基本配置：**兔子(強力建議帶火靈)+打火機(推薦招財勝於涅槃)+主輸出*3，陰陽師帶晴明(星/罩)**

原則上就魂五那套，不過**主輸出建議都帶群攻**，相較來說防高血量厚，有機率殘血，另外，**火的速度很重要**，有次翻的主因是火速度慢兔子又沒火靈，輸出只放一次大招，沒奶當然就跪，學乖**一兔兩火兩輸出**，慢點總比翻車好。

另外翻車主因就在陰陽師，第二輪閻魔大招，沉默外加近四千傷害，打誰殘血誰，有回火太弱直接掛，這時只要晴明開盾擋擋就是，千萬別搭配符咒生，開自動會先生再盾一點用都沒用。

魂七魂八我輸出還不到家都單刷居多，印象中是兔火椒圖不帶奶的，魂六也可這麼刷，而且椒圖小姊接觸發暴擊妥妥的，不過另個輸出會建議不耗火的吸血姬或酒吞(猙)及犬神(輸入道)，一般怕翻多帶猙草可奶可輸出。

妖氣封印：目標是刷五次！所以一樣不要奶

又名，高等玩家花式帶狗糧，一般最難過的就小黑，憋怕有技巧35等鳥依然可以挑40等黑。

一般安定的兔火三輸出，等是看陰陽師而定但不好說，今天就跟到23等開的，成員32跟41，開出的卻是40等黑車，當下我的臉是綠的，打得慢但贏了，靠椒圖+晴明放盾，高等黑車老翻，好好練只椒圖唄。

大腿：一般都還是會中規中矩帶個高傷害高速輸出+火，確保前兩場快速收尾，有的就直接上火靈糧(高等黑車除非輸出等夠，否則非常不建議帶糧以免觸發被動)

萌新：要不帶火要不兔子+BUFF，通常我開是組高等玩家，安分的扔只火不妨礙大佬輸出，除非場上已經三火才會換個輸出

另外經驗金幣也是帶糧好選擇，原則也是輸出+火靈糧，大多不會太強但仍建議找比自己高五-十等，安心養崽不打擾大腿輸出

祝大家都能找到安心信賴的合作夥伴，愉快刷針女帶糧
以及

國際反枕日快樂